|  |
| --- |
| **SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación Proyecto** | |
| Nombre Proyecto: | Desarrollo de un catalogo digital para ropa de niña urara |
| Número Equipo: | 4 |
| **Integrantes del equipo** | |
| Rol  (Líder-Desarrollador – Cliente) | Nombre |
| Product Owner | Monica Lopez |
| Scrum Marter | Erick Arevalo |
| Scrum Team | Jhon Carrascal |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)** | |
| El proyecto trata de crear un sitio web donde se muestra la ropa de niña que ofrece URARA. EL sitio web no contara con un sistema de pago sino que se tendra el numero de contacto para poder realizar el pedido de la prenda. El proyecto estara dividido en tres partes una donde sera el sitio web para los clientes, tambien estara la api rest que correspondera al backend y un sitio para el panel de administracion. | |
| **Objetivo General** | |
| Desarrollar e implementar un sitio web para visualizar la ropa de niña presentada en un catálogo para el emprendimiento URARA. | |
| **Objetivos Específicos** | |
| • Conocer la información necesaria para establecer los requerimientos del catálogo digital.  • Diseñar un prototipo en FIGMA basado en los requerimientos determinados en la documentación del producto.  • Implementar el prototipo con todas sus funcionalidades. | |

|  |
| --- |
| **Requerimientos Funcionales** |

|  |
| --- |
| Gestión de usuarios |
| Requerimientos funcionales |
| * Implemetar el crud en la api rest relacionado con el usuario y autenticacion * Permite el inicio de sesion de los administradores * Dependiendo del rol el usuario podra crear o editar dentro del sistema * El usuario con rol administrador podra registrar mas cuentas * El usuario podra restablecer su contraseña en caso de olvidarla |

|  |
| --- |
| Gestión de categoria |
| Requerimientos funcionales |
| * Implementar crud en la api rest para la categoria * Dependiendo del rol se podra agregar, modificar o deshabilitar las categorias |

|  |
| --- |
| Gestión de productos |
| Requerimientos funcionales |
| * Implementar crud en la api rest para los productos * Dependiendo del rol se podra agregar, editar o deshabilitar productos |

|  |
| --- |
| Gestión de catalogo |
| Requerimientos funcionales |
| * Se podran ver los productos ofrecidos por URARA * Se podra ver la informacion del producto seleccionado * Se podra buscar un producto por nombre |

|  |
| --- |
| **Requerimientos NO Funcionales** |

|  |
| --- |
| Gestión de usuario |
| Requeimientos no funcionales |
| * Validar que el usuario exista en la base de datos * Validar que la contraseña de usuario sea correcta * Validar que los datos de registro de usuario corresponda a su tipo requerido * Confirmar por medio de correo electronico la creacion de la cuenta para activacion * Mensajes de alerta cuando occurra un error * El moderador solo podra agregrar productos, categorias, tallas * El administrador podra editar o deshabilitar productos, categorias, tallas y crear nuevas cuentas |

|  |
| --- |
| Gestión de categoria |
| Requerimientos no funcionales |
| * Validar que la categoria que se va agregar no se encuentre registrada * Validar que los campos obligatorios no esten vacios * Mostrar mensaje de alerta cuando occurra un error |

|  |
| --- |
| Gestión de productos |
| Requerimientos no funcionales |
| * Validar que los campos requeridos no esten vacios * Validar que la referencia del producto no se encuentre registrada * Mostrar mensajes de alerta cuando se requiera |

|  |
| --- |
| Gestión de catalogo |
| Requerimientos no funcionales |
| * Que se muestre correctamente la informacion del producto seleccionado * Que el sitio sea visualmente agradable a la vista y entendible * El sitio debe de adaptarse a cuarquier dispositivo |

|  |
| --- |
| **Planificación SCRUM - JIRA** |

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto.
* Integrantes del equipo invitados en JIRA
* Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
* Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

|  |
| --- |
| **Evidencias de las Reuniones de Equipo** |

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.